

## EXPLICAR Y JUSTIFICAR TODAS LAS RESPUESTAS

### Ejercicio 1.

Sin utilizar un editor especializado en html, y diseñe y muestre el código HTML de cada una de las siguientes páginas para que se vean en un cliente Web de la siguiente manera:

[LOGO] **Universidad Nacional de Quilmes**

### ***Tecnicatura en Programación Informática***

#### Materias del núcleo básico obligatorio:

1. Introducción a la Programación
2. Organización de Computadoras
3. Matemática I
4. Programación con Objetos I
5. Bases de Datos
6. Estructuras de Datos
7. Programación con objetos II

[Volver a la página principal de la UNQ](#)

[LOGO] **Universidad Nacional de Quilmes**

### ***Tecnicatura en Programación Informática***

#### Materias del núcleo avanzado obligatorio:

*Las materias del núcleo avanzado obligatorio completan la formación obligatoria del estudiante. Para todas las materias incluidas en la siguiente tabla, el régimen de cursado es cuatrimestral, y la modalidad es presencial.*

<b>Materia</b>	<b>Horas semanales</b>	<b>Carga horaria</b>	<b>Créditos</b>
Redes de Computadoras	6	108	12
Sistemas Operativos	6	108	12
Programación Concurrente	4	72	8
Matemática II	4	72	8

[Volver a la página principal de la UNQ](#)

[LOGO] **Universidad Nacional de Quilmes**

## ***Tecnicatura en Programación Informática***

### Asignaturas del núcleo complementario:

*Las materias del núcleo complementario permiten orientar al estudiante hacia un perfil determinado dentro del universo amplio y cambiante de los proyectos de desarrollo de software.*

[BOTÓN DE BÚSQUEDA]

[Volver a la página principal de la UNQ](#)

#### Datos:

Página principal de la UNQ:

<http://www.unq.edu.ar/>

Logo a utilizar:

<http://www.virtual.unq.edu.ar/sites/default/files/logo.png>

Botón de búsqueda:

[http://www.unq.edu.ar/images/ico\\_search.gif](http://www.unq.edu.ar/images/ico_search.gif)

Programa que ejecuta las búsquedas (no implementado):

<http://www.sistemas.unq.edu/cgi-bin/buscar-materias.exe>