PRÁCTICA 4 – SCRUM

Elementos de ingeniería de software

En base al video **Scrum en 5 minutos** del sitio, investigar la información necesaria para responder:

Ejercicio 1: Objetivo

a. Marcar cuáles de los siguientes ejemplos definen el concepto de objetivo:
   - ☐ Recibirme
   - ☐ Aprobar las materias que me faltan
   - ☐ Pasar las entrevistas y entrar en una empresa
   - ☐ Trabajar en una empresa para desarrollar
     Para el caso de la app del centro cultural:
     - ☐ loguearse, dar de alta un espectáculo y entregar la factura de la compra
     - ☐ Vender una entrada online para un espectáculo

b. ¿Para qué sirve definir el objetivo de un sprint?

c. Completar la oración relacionada a cada evento:

   i. El objetivo de la planning es ..... y el beneficio de hacerla ……...

   ii. El objetivo de la daily es …….. y el beneficio de hacerla ……..

   iii. El objetivo del refinamiento es …… y el beneficio de hacerla ……

   iv. El objetivo de la retrospectiva es …… y el beneficio de hacerla ……

Ejercicio 2: Documentación

a. ¿Cómo se documenta en cascada y cómo en Scrum?

b. ¿Para qué se utiliza cada tipo de incidencia en Scrum? Mencionar una por una

Ejercicio 3: Herramientas de gestión

a. ¿Qué herramienta se suele utilizar para gestionar las tareas de trabajo?¿Cómo se utiliza?

b. ¿El sprint backlog (SB) puede tener los mismos tipos de incidencia que el PB?¿Por qué?

Ejercicio 4: Eventos

a. ¿Qué diferencia existe entre el evento Planning y el Refinamiento?

b. ¿Quién diseña la retro y qué actividades contempla?